



학습자 매뉴얼

A1에서 B1 시험까지 180일 계획 하나, 하루 20~30분. 열 개 장, 장마다 화면 하나와 그 화면에서 할 일.

화면 캡처는 영어 인터페이스입니다. 따옴표 안의 영어가 화면에 보이는 이름이고, 괄호 안이 그 뜻입니다.

버전 1.0 · 2026-09 · lingo180.com/help/learner

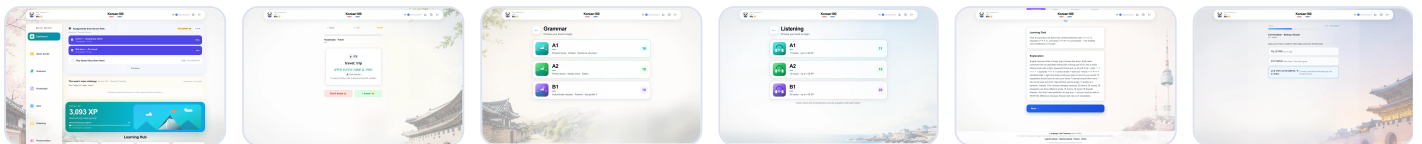
- | | |
|--------------------------|--------------------|
| 01 오늘 하루 | 06 회화 |
| 02 단어, 그리고 단어를 되돌려 주는 복습 | 07 게임 |
| 03 내 언어로 설명하는 문법 | 08 오답 노트 |
| 04 듣기 | 09 진도 |
| 05 발음 | 10 내 언어, 내 플랜, 내 반 |

처음 10분

시작 전에 이 매뉴얼을 읽을 필요는 없습니다. 아래 다섯 가지를 먼저 하고, 낯선 화면이 나오면 그때 돌아오세요.

- 1 **언어를 정하세요.** "Profile"(프로필)을 열어 앱이 설명에 쓸 언어를 고르세요. 모든 문법 설명과 단어 뜻이 그 선택을 따릅니다.
- 2 **오늘 카드를 여세요.** 대시보드는 180일 중 하루를 보여 줍니다. 맨 위 카드부터 아래로 진행하면 나머지가 차례로 열립니다.
- 3 **단어 열 개를 익히세요.** 단어 세트를 열고 카드를 넘기세요. 몰랐던 것은 솔직하게 표시하세요. 그 표시가 단어가 다시 돌아올 날을 정합니다.
- 4 **문법 주제 하나를 끝내세요.** 설명을 읽고 끝의 연습 문제에 답하세요. 연습을 마치기 전에는 주제가 완료로 잡히지 않습니다.
- 5 **스트릭을 확인하세요.** 헤더에 있습니다. 내일 20분이면 이어지고, 하루를 빠져도 계획에서의 위치는 잃지 않습니다.

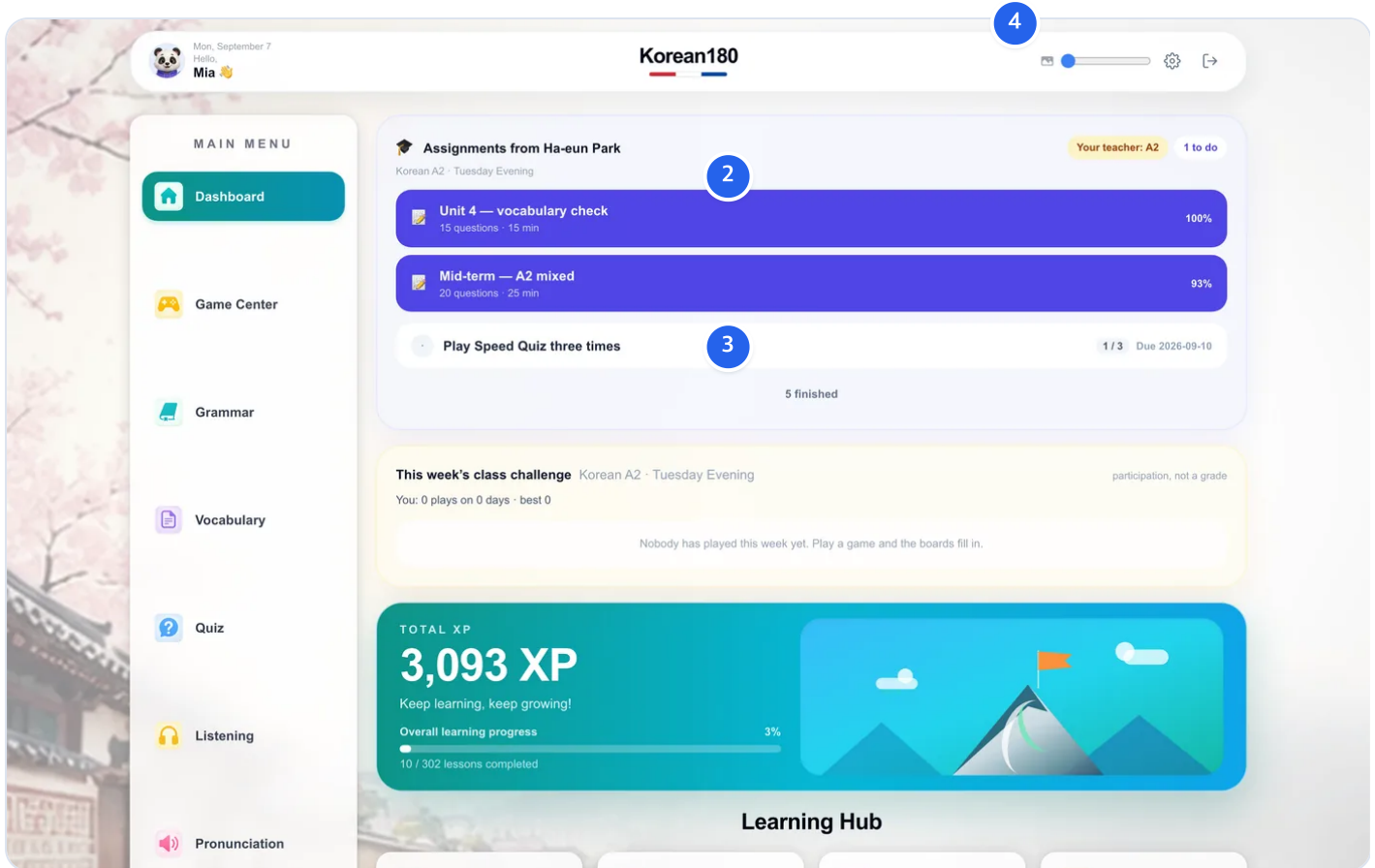
이것이 하루치 전부입니다. 선생님이 있다면 초대 링크를 먼저 수락하세요. 좌석은 선생님 플랜에 있고, 카드 정보를 묻는 일은 없습니다.



장 01

오늘 하루

오늘 할 일을 한눈에 찾고 한 번의 탭으로 시작합니다.



- 1 이름 아래 일차 표시를 읽으세요. 180일 중 며칠째인지 알려 줍니다.
- 2 맨 위 카드를 여세요. 오늘의 수업, 단어 세트, 연습이 들어 있습니다.
- 3 카드를 순서대로 내려가며 진행하세요. 끝난 카드는 초록색으로 바뀝니다.
- 4 나가기 전에 헤더의 스트릭 불꽃을 확인하세요.

이렇게 보입니다

끝난 카드마다 초록 체크가 붙고 일차 막대가 채워집니다. 카드를 모두 끝내면 다음 날이 자정에 열립니다.

팁

"Continue"(이어하기) 버튼은 브라우저를 닫았다가 열어도 마지막에 보던 카드를 그대로 다시 엽니다.

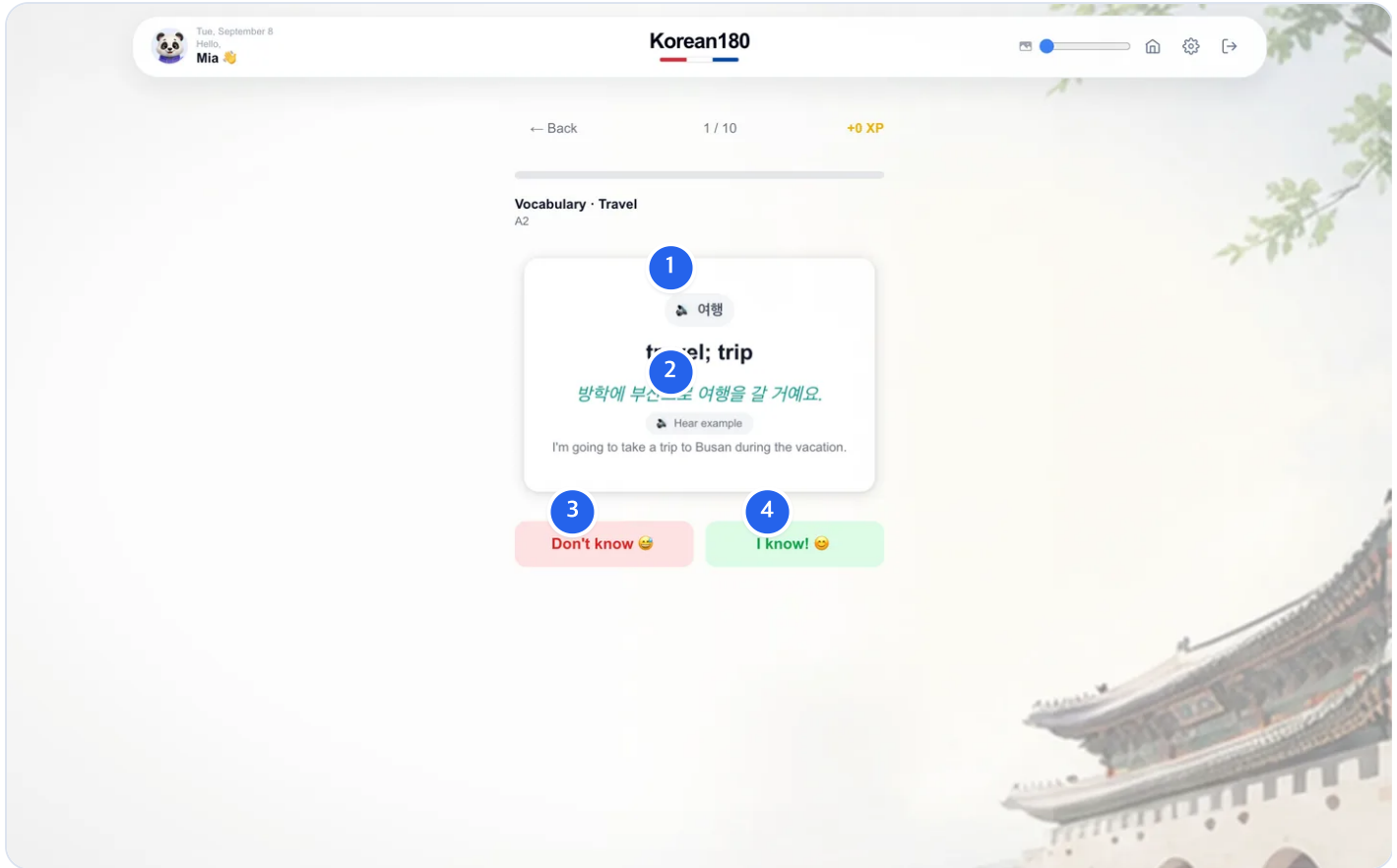
흔한 실수

날짜를 바꿔 내일 내용으로 건너뛰려 해도 소용없습니다. 오늘 카드를 끝내야만 다음 날이 열립니다.

장 02

단어, 그리고 단어를 되돌려 주는 복습

복습 일정이 제대로 돌도록 단어 세트를 다룹니다. 듣고, 읽고, 솔직하게 표시하세요.



- 1 답하기 전에 스피커를 눌러 발음을 들으세요.
- 2 뜻 아래 예문을 읽으세요. 단어가 문장 속에서 어떻게 쓰이는지 보여 줍니다.
- 3 확실하지 않았다면 "Don't know"(몰라요)를 고르세요. 그 표시가 내일 그 단어를 다시 불러옵니다.
- 4 망설임 없이 알았을 때만 "I know!"(알아요)를 고르세요.

이렇게 보입니다

위쪽 카운터가 다음 카드로 넘어가고, 세트가 끝나면 각 묶음이 다시 나올 날짜가 표시됩니다.

팁

대시보드의 "Review"(복습) 탭에는 오늘 복습할 단어가 세트에 상관없이 모두 모여 있어 한자리에서 끝낼 수 있습니다.

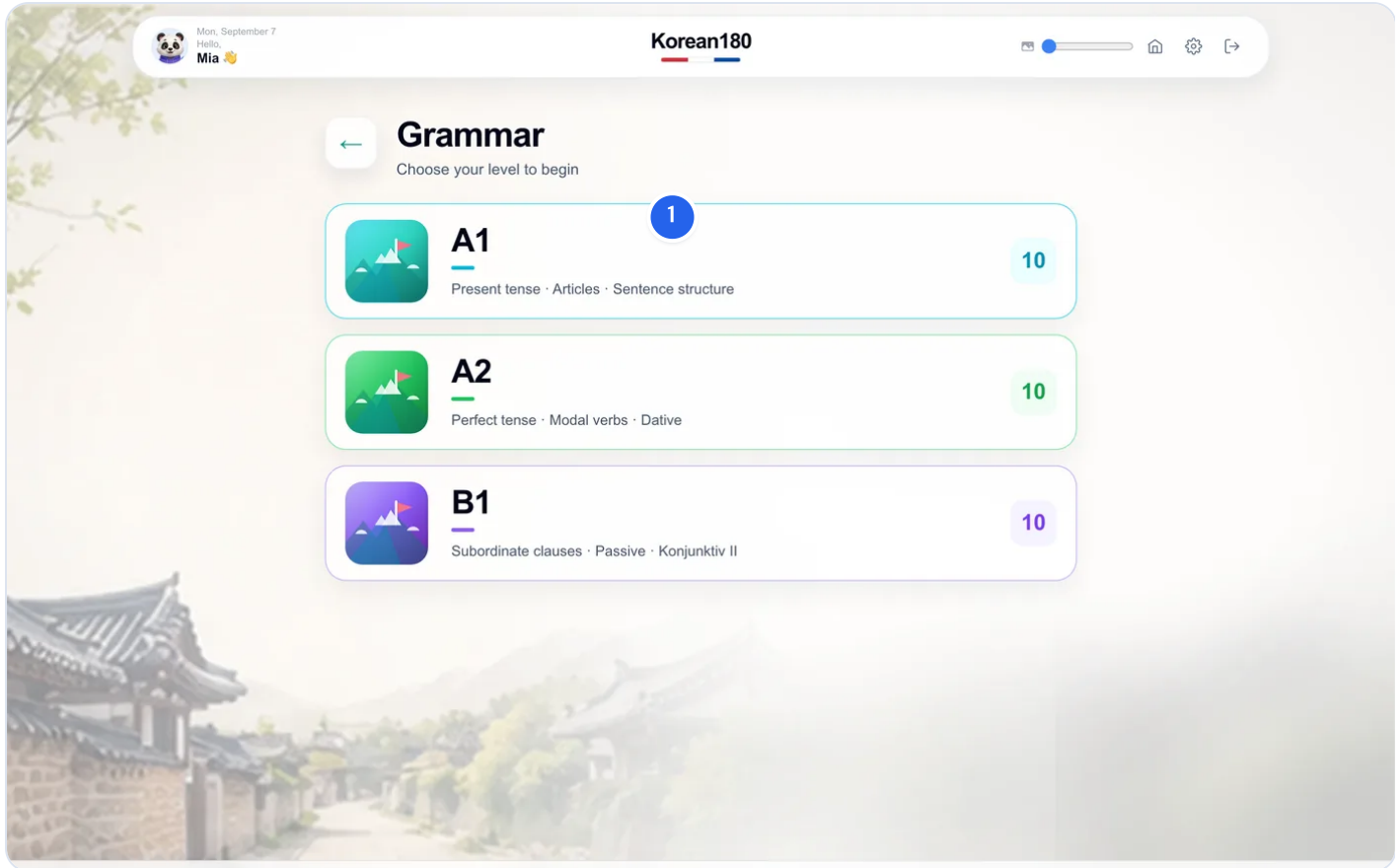
흔한 실수

찍어서 맞힌 단어에 "I know!"(알아요)를 누르면 2주 뒤로 밀리고, 시험장에서 그 단어가 다시 나타납니다.

장 03

내 언어로 설명하는 문법

연습까지 포함해 문법 주제 하나를 끝내고 오늘 진도로 인정받습니다.



- 1 오늘 카드에서 문법 주제를 여세요. 설명은 인터페이스 언어로 쓰여 있습니다.
- 2 "Key points"(핵심 포인트) 상자를 읽으세요. 시험 전에 다시 찾게 될 요약입니다.
- 3 "Practice"(연습)까지 내려가 모든 문제에 답하세요. 오답에는 어긴 규칙이 표시됩니다.
- 4 "Finish topic"(주제 완료)를 누르세요. 연습을 제출해야만 주제가 완료로 잡힙니다.

이렇게 보입니다

연습 점수가 나오고, 오늘 카드에서 그 주제가 완료로 표시됩니다.

팁

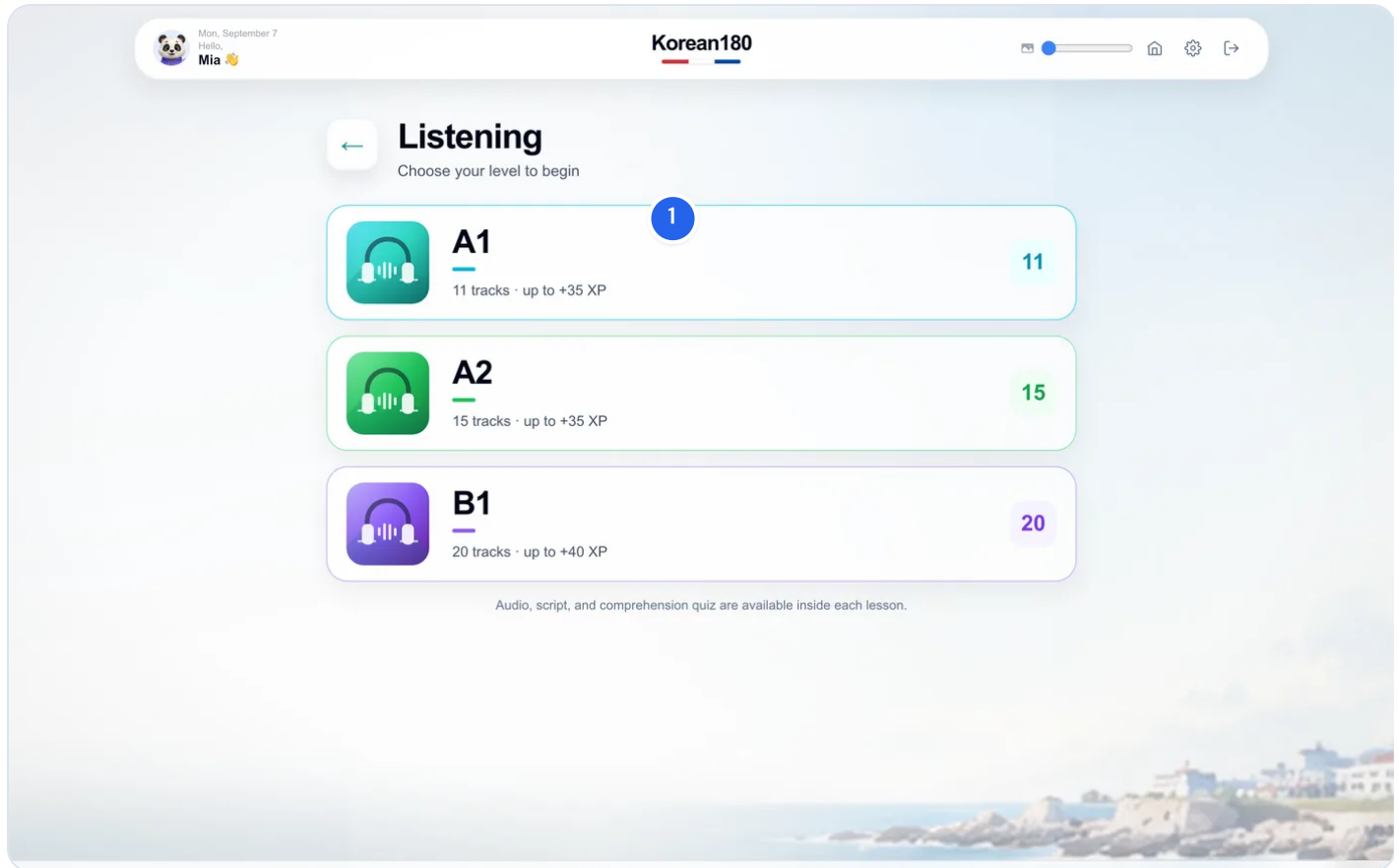
예문마다 스피커 아이콘이 있습니다. 문장을 들으면 두 번 읽는 것보다 패턴이 빨리 굳습니다.

흔한 실수

설명만 읽고 연습 전에 나가면 주제가 열린 채 남아 하루를 마감할 수 없습니다.

장 04 듣기

시험 유형 듣기 트랙을 시험에서 묻는 방식 그대로 봅니다.



- 1 오늘 카드에서 듣기 트랙을 열고, 재생 전에 문제를 먼저 읽으세요.
- 2 오디오를 재생하세요. 시험처럼 두 번까지 들을 수 있고, 남은 횟수가 표시됩니다.
- 3 답을 고르고 "Check"(확인)을 누르세요.
- 4 "Transcript"(대본)을 열어 답이 들어 있던 문장을 찾으세요.

이렇게 보입니다

정답 여부, 해설, 그리고 핵심 문장이 강조된 대본이 표시됩니다.

팁

재생 버튼 옆 속도 조절로 목소리를 바꾸지 않고 0.75배속까지 늦출 수 있습니다.

흔한 실수

두 번째 재생 전에 대본을 열면 듣기 연습이 읽기 연습이 되고, 시험 점수는 따라오지 않습니다.

장 05 발음

장에서 다루는 소리 대비를 듣고, 두 소리를 구별할 수 있음을 확인합니다.

Tue, September 8
Hello, Mia 🐼

Korean180

Learning Goal 2

Hear and produce the three-way contrast between plain (ㄱ, ㅋ, ㆁ), aspirated (ㄲ, ㆁ), and tense (ㄷ, ㅌ, ㅍ) consonants — the hardest sound distinction in Korean.

Explanation 3

English has two kinds of stops (b/p); Korean has three. Each plain consonant has an aspirated sibling with a strong puff of air, and a tense sibling made with a tight, squeezed throat and no air puff at all: • plain ㄱ ㄷ ㅌ ㅍ • aspirated ㄲ ㅌ ㅍ (extra stroke = extra air) • tense ㄷ ㅌ ㅍ (doubled letter = tight and sharp) Hold your palm in front of your mouth. 타 (aspirated) should blow air onto your hand; 딱 (tense) should blow none — the sound pops out short, high-pitched, almost angry; 다 (plain) is in between, relaxed. This contrast changes meaning: 달 (moon), 탈 (mask), 딸 (daughter) are three different words. 방 (room), 팡 (pop!), 빵 (bread) likewise. You don't need perfection on day one — but you must be able to HEAR the difference, because Korean ears rely on it completely.

Next →

Language Lab Company (since 2020)
All content in this app (text, images, audio, questions, etc.) is protected by copyright law. Unauthorized reproduction or distribution is prohibited.
[Learner manual](#) · [Teacher manual](#) · [Privacy](#) · [Terms](#)
© 2026 Language Lab Company. All rights reserved.

- 1 "Pronunciation"(발음)을 열고 장을 고르세요. 1장은 학습자가 가장 많이 놓치는 소리 대비입니다.
- 2 "Learning goal"(학습 목표)와 "Explanation"(설명)을 읽으세요. 내 언어로 소리와 입 모양을 설명합니다.
- 3 "Next"(다음)를 눌러 예시로 가세요. 각 쌍을 재생하고 소리 내어 따라 하세요.
- 4 끝의 연습에 답하세요. 소리를 들려주고 어떤 표기였는지 묻습니다.

이렇게 보입니다

장 점수가 나오고 장 목록에 체크가 붙습니다. 장은 언제든지 다시 열 수 있습니다.

팁

연습은 이어폰으로 하세요. 대비가 짧아 노트북 스피커로는 뭉개집니다.

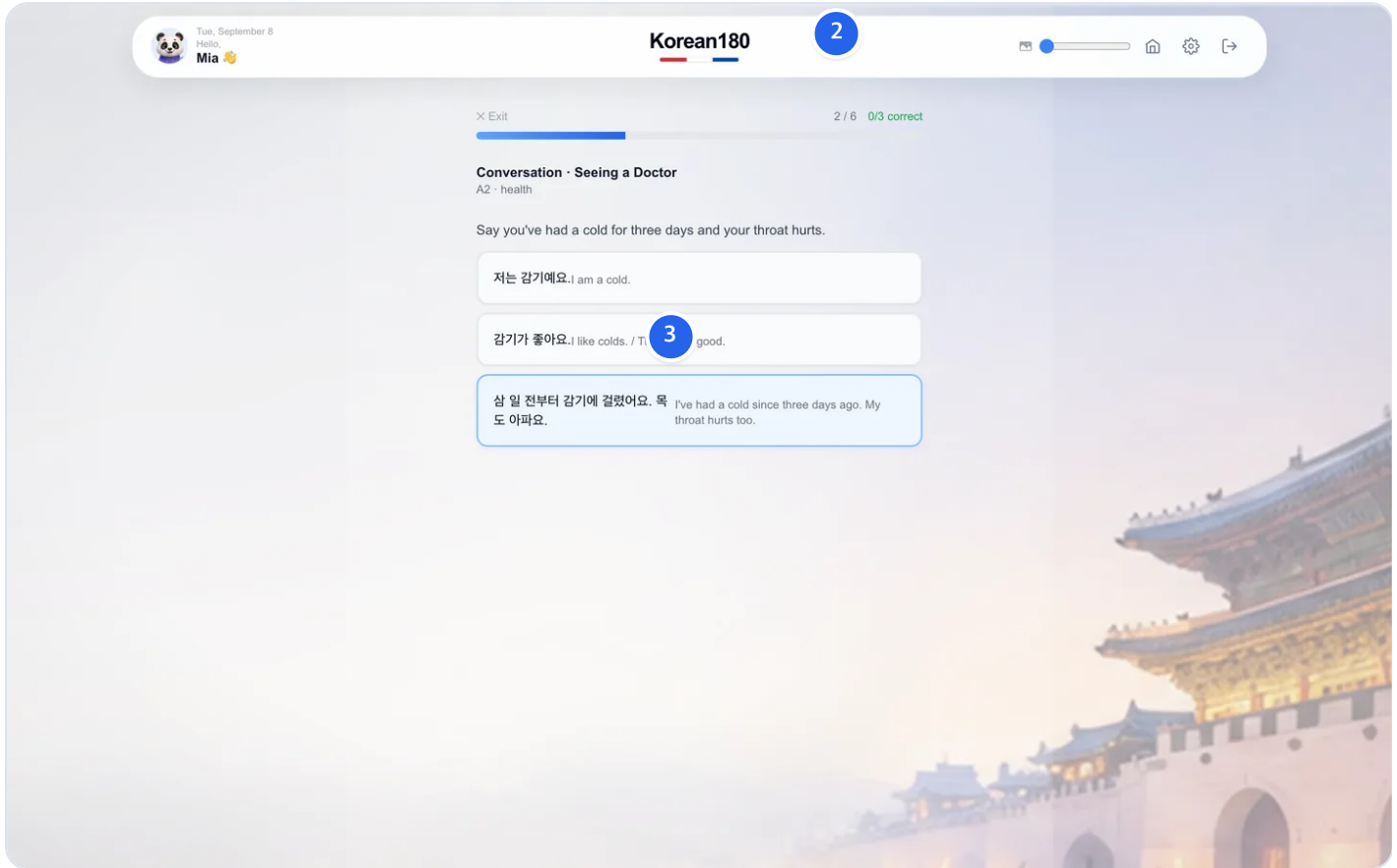
흔한 실수

예시를 재생하지 않고 설명만 읽으면 규칙은 알아도 여전히 한 소리로 들립니다.

장 06

회화

실제 상황의 한쪽 역할을 맡아 상황에 맞는 대답을 고릅니다.



- 1 "Conversation"(회화)를 열고 레벨, 시나리오를 고르세요. 안내문을 읽으면 대화에서 내 역할을 알 수 있습니다.
- 2 "Start role-play"(롤플레이 시작)을 누르세요. 상대의 말을 듣고, 다시 들으려면 "Replay"(다시 듣기)를 누르세요.
- 3 내 차례에는 선택지 위의 지시문을 읽고 그 지시에 맞는 대답을 고르세요.
- 4 틀린 선택의 피드백을 읽으세요. 틀렸다는 사실만이 아니라 내 말이 무슨 뜻이었는지 설명합니다.

이렇게 보입니다

위쪽 카운터가 차례 수와 맞힌 수를 세고, 시나리오가 끝나면 점수와 XP가 표시됩니다.

팁

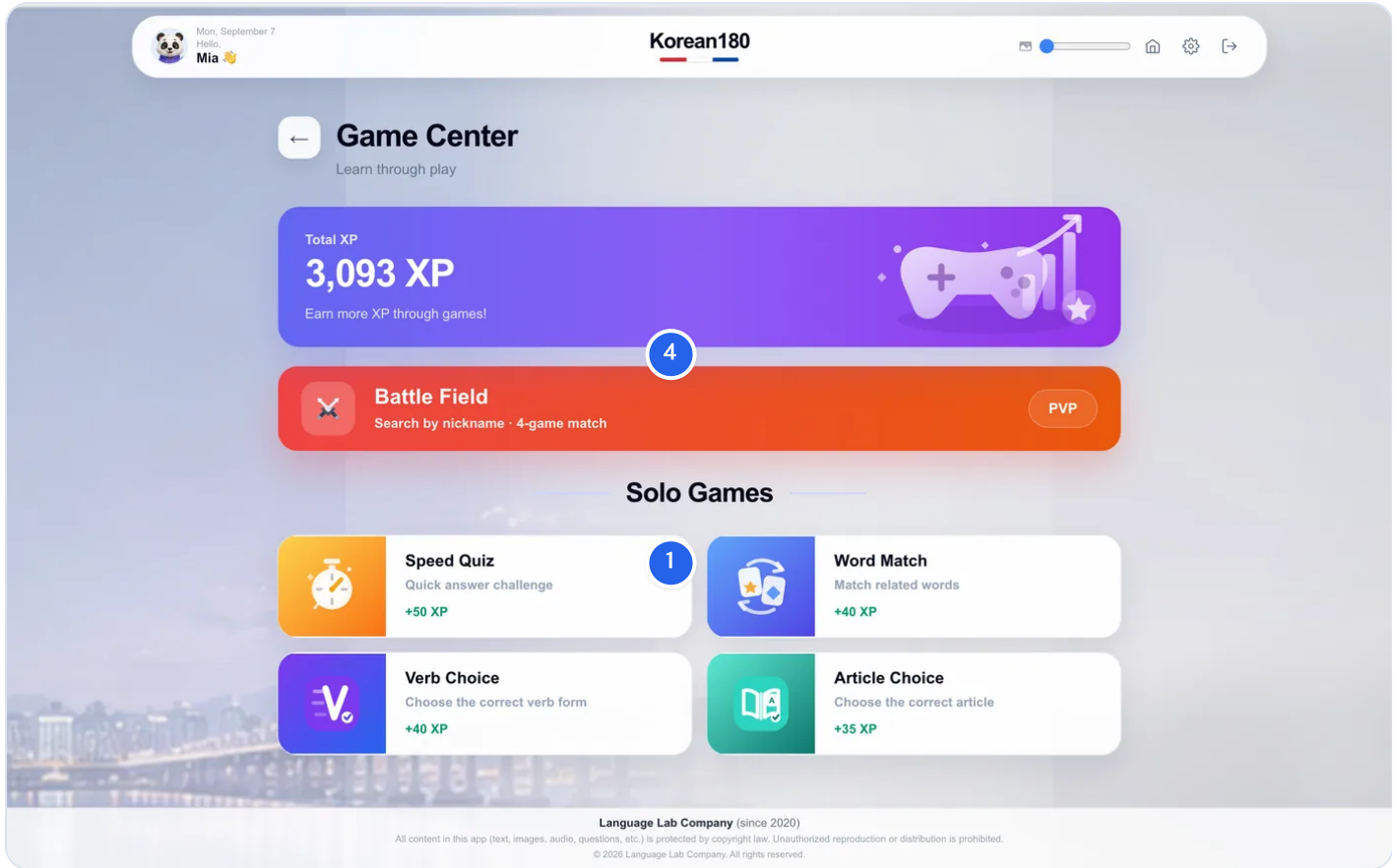
대답마다 아래에 내 언어 번역이 있습니다. 같은 시나리오 두 번째에는 손으로 가리고 하세요.

흔한 실수

완전해 보인다고 가장 긴 대답을 고르면, 다른 질문에 답하는 공손한 문장을 고르는 일이 잦습니다.

장 07 게임

자투리 시간을 복습으로 바꾸고, 원할 때 친구와 거룹니다.



- 1 "Games"(게임)을 여세요. 네 가지 게임이 내 어휘와 문법을 씁니다. 스피드 퀴즈, 철자, 단어 짝, 타이핑 배틀.
- 2 하나를 골라 한 판 하세요. 한 판은 2~3분입니다.
- 3 "Profile"(프로필)에서 닉네임을 한 번 정하세요. 게임 결과에 표시되려면 필요합니다.
- 4 "Battle"(배틀)을 고르면 같은 레벨의 다른 학습자와 실시간으로 거룹니다.

이렇게 보입니다

판 점수, 얻은 XP, 그 게임의 주간 순위표에서 내 위치가 표시됩니다.

팁

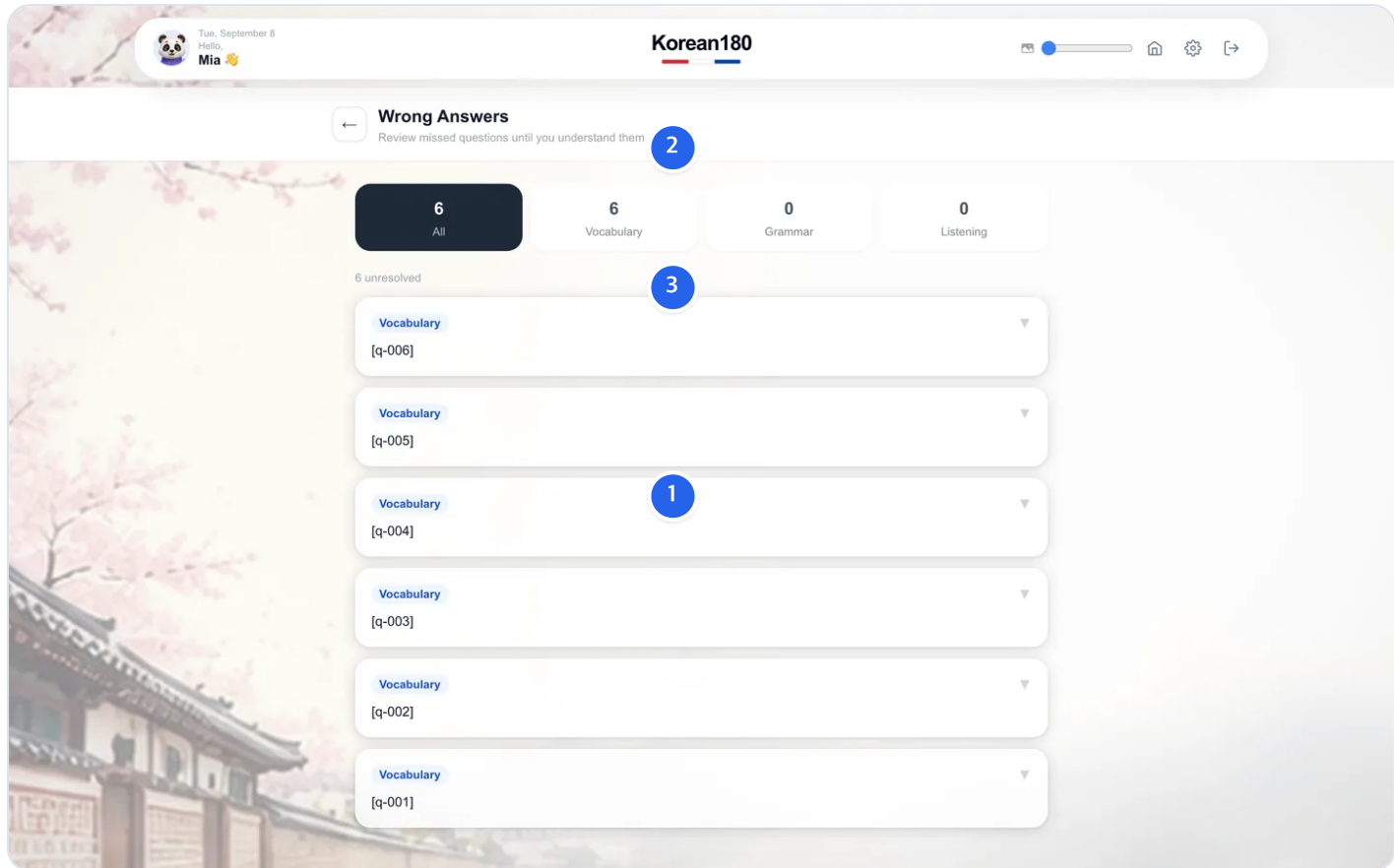
단어 짝은 오늘 복습할 단어에서 문제를 내므로 한 판이 곧 복습입니다.

흔한 실수

오늘 카드 대신 게임만 하면 XP는 쌓여도 180일 계획은 나아가지 않습니다.

장 08 오답 노트

왜 정답이 정답인지 설명할 수 있을 때까지 틀린 문제를 지워 나갑니다.



- 1 "Review"(복습)을 여세요. 모든 퀴즈의 오답이 최신순으로 모여 있습니다.
- 2 위쪽 카운터로 유형별로 보세요. 어휘, 문법, 듣기.
- 3 항목을 여세요. 문제, 내가 고른 답, 정답, 해설이 보입니다.
- 4 다시 답하세요. 두 번 연속 맞히면 노트에서 지워집니다.

이렇게 보입니다

항목을 지울수록 "unresolved"(미해결) 수가 줄고, 지운 항목은 "Resolved"(해결됨) 아래에 일주일 동안 남습니다.

팁

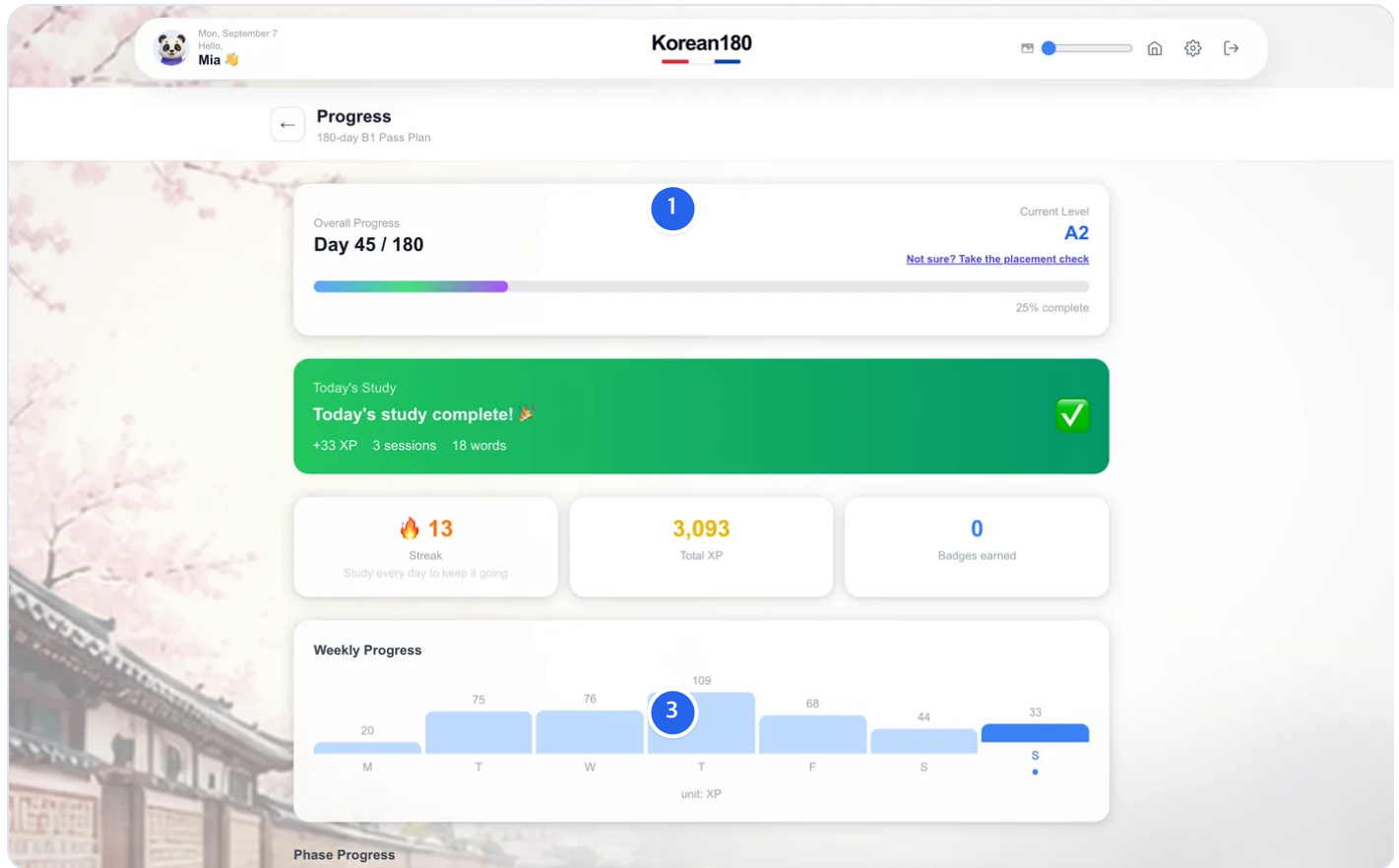
노트에 열 개가 넘게 쌓인 날은 새 내용보다 노트를 먼저 하세요.

흔한 실수

다시 답하지 않고 "Resolved"(해결됨)를 손으로 누르면 항목만 사라지고 빈틈은 그대로 남습니다.

장 09 진도

180일 중 어디에 있는지, 어떤 영역이 뒤처졌는지 봅니다.



- 1 "Progress"(진도)를 여세요. 위쪽 띠에 일차, 레벨, 계획이 시험에 닿는 날짜가 있습니다.
- 2 여섯 개 영역 막대를 읽으세요. 다른 것보다 낮은 막대가 다음 한 시간을 쓸 곳입니다.
- 3 "Weekly"(주간)를 열어 지난 4주의 일별 학습 시간을 보세요.

이렇게 보입니다

일차 표시, 영역별 막대 하나씩, 학습한 날이 모두 표시된 스트릭 달력.

팁

선생님이 있다면 선생님도 나에게 대해 같은 화면을 봅니다. 내가 보는 것이 곧 선생님이 보는 것입니다.

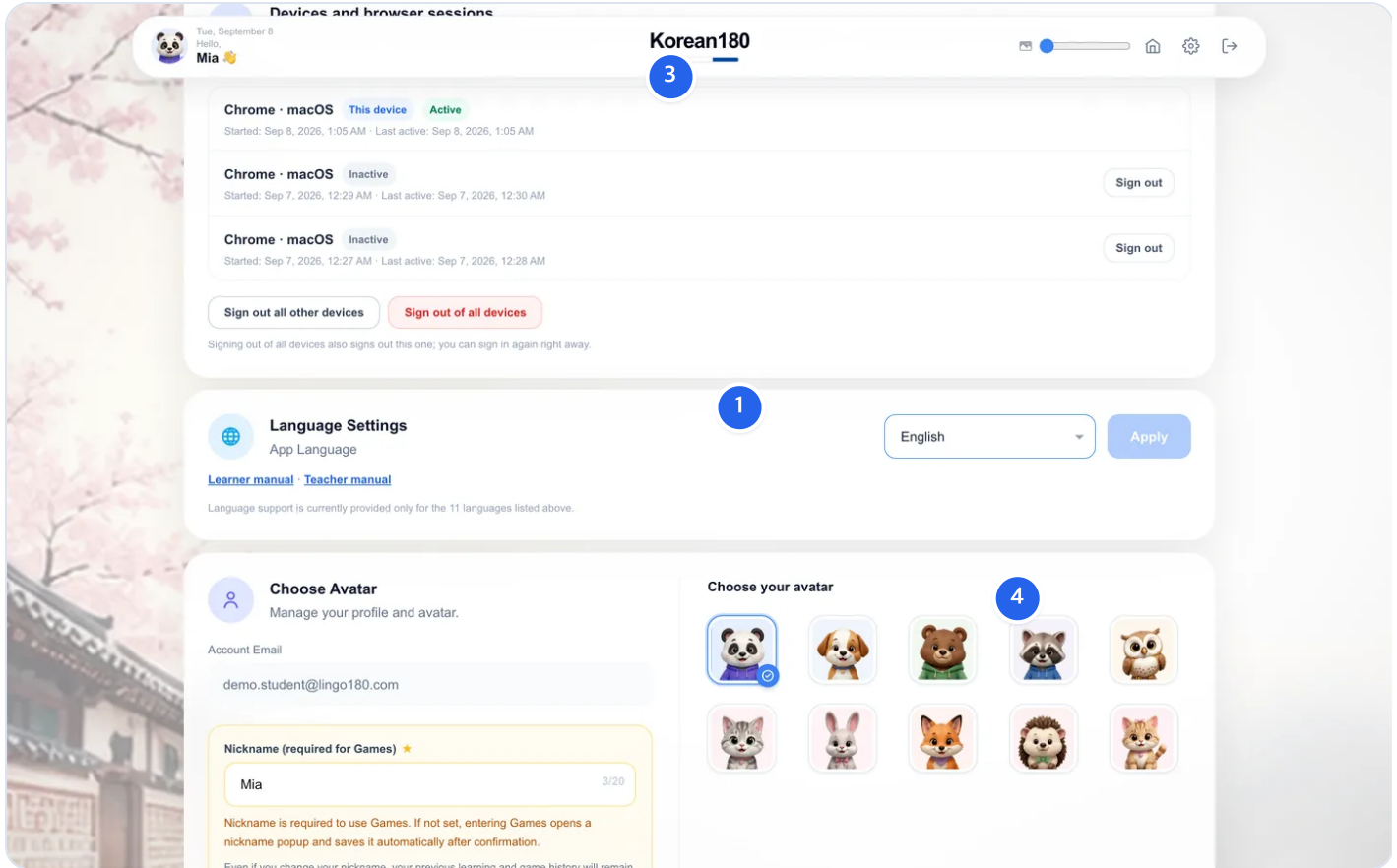
흔한 실수

XP를 쫓아도 균형은 맞지 않습니다. XP는 활동량을, 영역 막대는 맞힌 것을 셉니다.

장 10

내 언어, 내 플랜, 내 반

앱의 동작을 바꾸는 계정 페이지의 세 가지를 설정합니다.



- 1 헤더에서 "Profile"(프로필)을 여세요. "Language settings"(언어 설정)이 앱의 설명 언어를 바꿉니다. 목록에서 고르고 "Apply"(적용)을 누르세요.
- 2 "Plan"(플랜)을 읽으세요. 체험 또는 구독과 갱신일이 보입니다. 선생님 좌석이면 대신 반이 표시됩니다.
- 3 "Devices"(기기)에서 모르는 세션을 로그아웃하세요. 동시에 두 기기까지 허용됩니다.
- 4 아바타와 닉네임을 정하세요. 닉네임은 게임에서 다른 학습자에게 보이는 이름입니다.

이렇게 보입니다

다음 화면부터 인터페이스 언어가 바뀌고, 플랜 줄에 무엇을 쓰고 언제 끝나는지 표시됩니다.

팁

두 매뉴얼 모두 "Language settings"(언어 설정) 아래에 인터페이스와 같은 언어로 링크되어 있습니다.

흔한 실수

인터페이스 언어를 바꿔도 배우는 언어는 바뀌지 않습니다. 배우는 언어는 코스가 정합니다.

막히면 앱의 지원 메뉴에서 문의하세요. 답장은 이메일로, 선택한 언어로 옵니다.

